



KALENDARZ ZAMIERZEŃ SZKOLENIOWYCH 2024

Siedleckiego Klubu Strzelectwa Sportowego

DRAGON

Lp.	Nazwa	Miejsce	Termin	Rodzaj strzelań			Kategoria wiekowa			
				K	P	S	K/M	J	J mł.	Mł.

Styczeń

1	Przerwa administracyjna	Siedlce	01.01-31.01.2024								
---	-------------------------	---------	------------------	--	--	--	--	--	--	--	--

Luty

2	Puchar DRAGONA 2024 Psp, Pcz - Runda I	Siedlce	11.02.2024		x		x	x	x		
3	Otwarte Zawody Strzeleckie FLINTA 2024 - Runda I	Siedlce	25.02.2024	x			x	x	x		

Marzec

4	Puchar DRAGONA 2024 Psp, Pcz - Runda II	Siedlce	10.03.2024		x		x	x	x		
5	XVII Ogólnopolskie Zawody Strzeleckie Złot Orlików, Finał zawodów Strzelanie w Sieci - 2024	Siedlce	21.03 - 24.03.2024	x	x				x	x	

Kwiecień

6	Otwarte Zawody Strzeleckie FLINTA 2024 - Runda II	Siedlce	13.04.2024	x			x	x	x		
---	---	---------	------------	---	--	--	---	---	---	--	--

Maj

7	3-Gun Pcz, Kcz, Strzelba	Bale	19.05.2024	x	x	x	x				
8	Puchar DRAGONA 2024 Psp, Pcz - Runda III	Siedlce	26.05.2024		x		x	x	x		

Czerwiec

9	3-Gun Pcz, Kcz, Strzelba	Bale	23.06.2024	x	x	x	x				
---	--------------------------	------	------------	---	---	---	---	--	--	--	--

Lipiec

10	3-Gun Pcz, Kcz, Strzelba	Bale	14.07.2024	x	x	x	x				
----	--------------------------	------	------------	---	---	---	---	--	--	--	--

Sierpień

WAKACJE

Wrzesień

11	3-Gun Pcz, Kcz, Strzelba	Bale	08.09.2024	x	x	x	x				
12	Puchar DRAGONA 2024 Psp, Pcz - runda IV	Siedlce	22.09.2024		x		x	x	x		

Październik

13	Puchar DRAGONA 2024 Psp, Pcz - Runda V	Siedlce	06.10.2024		x		x	x	x		
14	Otwarte Zawody Strzeleckie FLINTA 2024 - Runda III	Siedlce	20.10.2024	x			x	x	x		

Listopad

15	Otwarte Zawody Strzeleckie z okazji Dnia Niepodległości	Siedlce lub Bale	10.11.2024	x	x	x	x				
16	Otwarte Zawody Strzeleckie FLINTA 2024 - Runda IV Finał	Siedlce	24.11.2024	x			x	x	x		

Grudzień

17	Puchar DRAGONA 2024 Psp, Pcz - runda VI Finał	Siedlce	08.12.2024		x		x	x	x		
18	Sprint strzelecki - zawody dynamiczne	Siedlce	14.12.2024	x	x		x				
19	Sprint strzelecki - zawody dynamiczne	Siedlce	15.12.2024		x	x	x				